

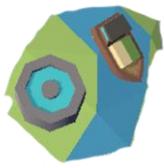
Klimaanpassung eines Transportwegs, Erholungs- und Lebensraums – Konflikte in der Flusslandschaft

Arbeitsblatt I

1. Bildet Dreiergruppen und schaut euch das unten stehende Bild an. Wie sieht die Flusslandschaft für euch aus? Bewertet die Region beispielsweise als Wohnraum, als Transportweg, als Lebensraum, die Ästhetik der Umgebung etc. Welche Aspekte fallen euch noch ein?
2. Teilt die drei Charaktere auf Arbeitsblatt II unter euch auf. Versetzt euch für die kommenden Aufgabenstellungen in diese Rolle. Öffnet an eurem Endgerät das digitale Lernspiel Klim:S²¹ und spielt den Spielraum "Süßwasser" mit folgenden Arbeitsanweisungen.
 - Wählt die Option **"leichter Klimawandel"**
 - Versucht **im Sinne eures Charakters zu handeln**. Welche Maßnahmen würde eurer Rolle gut gefallen?
 - Füllt dabei die **Spalte** eures Charakters auf **Arbeitsblatt II** aus.
3. Widmet euch nun wieder gemeinsam eurem Projekt auf Arbeitsblatt II. Stellt jeder in einem **Kurzvortrag (ca. 1 min)** eure Position vor. Einigt euch anschließend aus finanziellen Gründen auf **vier Maßnahmen**. Zeichnet oder schreibt die Maßnahmen an eine geeignete Stelle auf dem Foto.



https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Rathausen_Reusskanal_1991.jpg



Konflikte in der Flusslandschaft - Klimaanpassung eines Transportwegs, Erholungs- und Lebensraums

Arbeitsblatt II



	Steve - Naturschützer	Max - Feuerwehrmann	Trude - Schiffahrerin
Repräsentiert hier folgenden Bereich	<input type="checkbox"/> Soziales <input type="checkbox"/> Ökologie <input type="checkbox"/> Ökonomie	<input type="checkbox"/> Soziales <input type="checkbox"/> Ökologie <input type="checkbox"/> Ökonomie	<input type="checkbox"/> Soziales <input type="checkbox"/> Ökologie <input type="checkbox"/> Ökonomie
Nutzungsinteresse am Fluss			
Hierfür besonders bedrohliche Klimafolge			
Präferierte Maßnahmen			

Achtung, manche Maßnahmen können gegen verschiedene Klimafolgen wirken.
 Notiere dir hier ein paar Stichpunkte für einen Kurzvortrag (ca. 1 min) zu den Interessen deines Charakters.
